

Scratch で、多角形、幾何学模様の作成

日 時 : 2025 年 11 月 22 日 (土) 13:00~15:00
場 所 : 穴吹農村環境改善センター
講 師 : 藤原 有士
アシスタント: 佐藤 昭・鈴木 百合子
記 録 担 当 : 岡本 忠義
参 加 者 : 18 名

【内容】

秋らしい時期が短いまま剣山では初雪の季節となりました。昼と朝晩の気温差が大きいので、体調に気をつけてお過ごしください。

Scratch はブロックを組み合わせるだけで簡単にゲームやアニメーションを作れますが、今回はその中でも「拡張機能（ペン）」を使い、多角形や幾何学模様を作成する方法を学習しました。

Scratch での多角形・幾何学模様作成は、背景やスプライト作成から外周円の作成まで順調に進みました。

参加者は慣れている方や事前学習済みの方も多く、また分かりやすいテキストや講師の問いかけも適切でした。

Scratch での作品作成の楽しみが増えました。
皆さんも自分で手法を見つけて、新しい作品作りに挑戦しましょう。



藤原講師



アシスタント



会場風景