

## Viscuit プログラミング「モグラたたきを作しましょう」

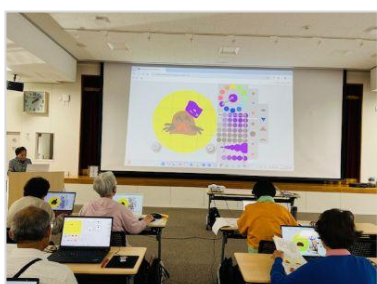
日 時：2026年4月25日 13:00~14:30  
場 所：穴吹農村環境改善センター（多目的ホール）  
講 師：谷口美智子  
アシスタント：梶浦弘道、横田菊代  
記 録 担 当：小濱真弓  
参 加 者：26名+1名（Zoom 参加）

### 【内容】

今朝は肌寒く、上着を着込んで来ました。穴吹農村環境改善センターの駐車場で降りるとふわっと温かい風が吹いて来て、上着を脱ぎました。以前、始めて「Viscuit」をしたときは、「海の生き物」や「しゃくとりむし」の移動など簡単なものでした。谷口講師の「モグラたたきを作しましょう」に興味を持ち面白そうだなと思いました。受講生の皆さんは「スクラッチ」とは違った「プログラミング」に真剣に楽しそうに取り組んでいました。作ったプログラムを「保存」して、後から再開できたり、修正できたりするのが魅力的でした。「Viscuit」を学んで作品をつくりたいと意欲がわいてきました。



谷口講師です



プログラム作り



モグラの絵を描く